



Gamification d'un accompagnement

LudoCoaching Team

SPF BOSA - Lumen



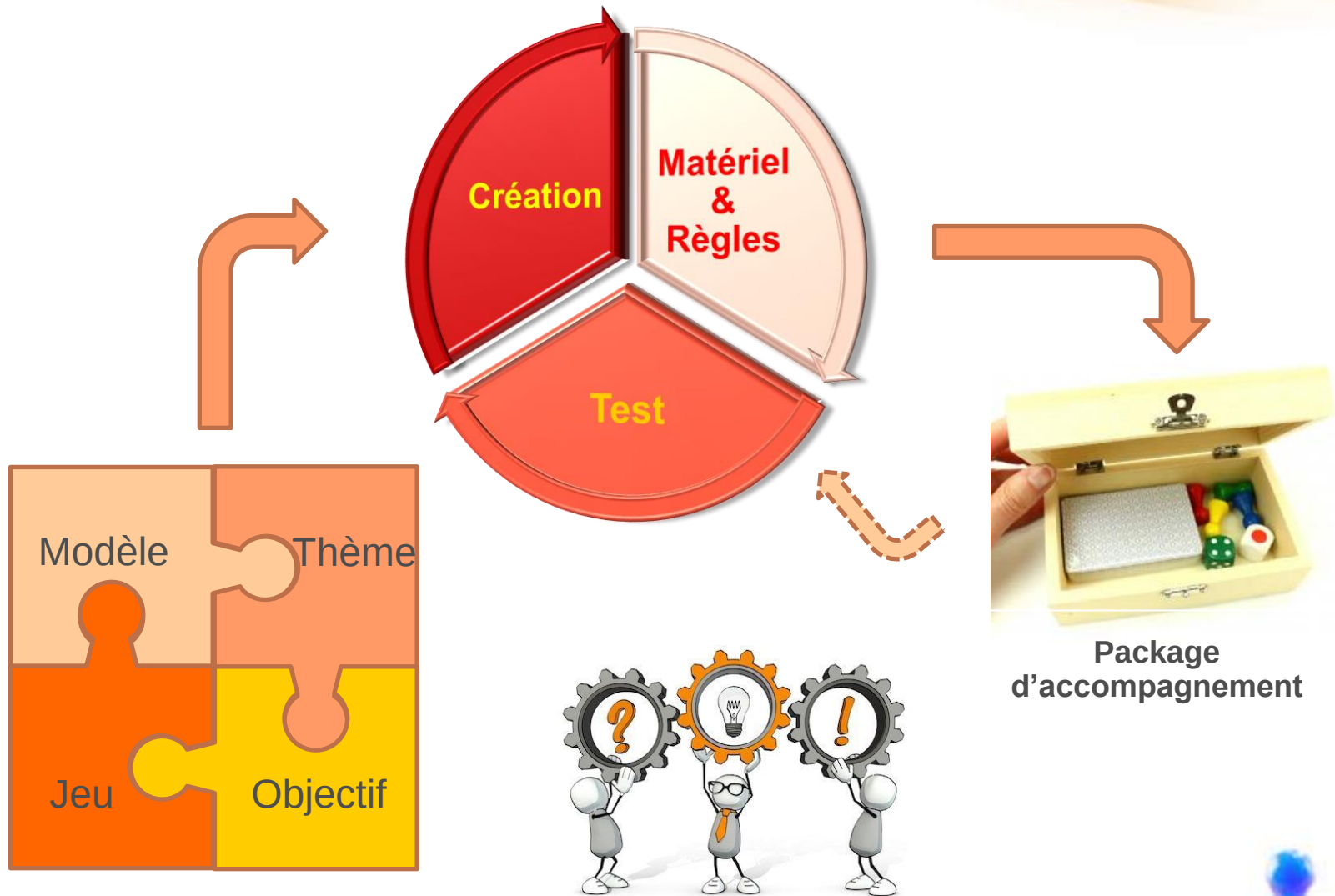
Team LUDOCOACHING LUMEN

LUDOCOACHING ?

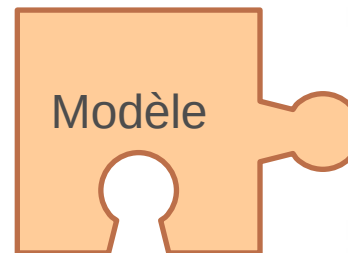
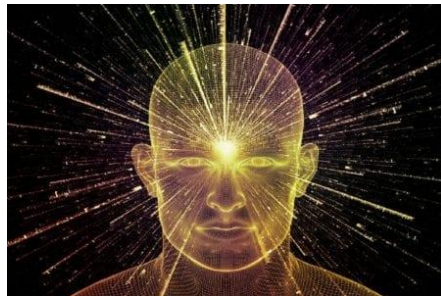
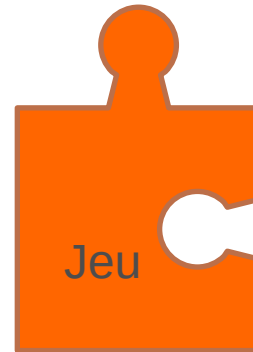
- Le jeu comme trame d'accompagnement ou de formation
- Pour jouer à 2 ou à plusieurs
- Les bénéfices:
 - **Apprendre en s'amusant**
 - **Lève les réticences et suscite l'engagement**
 - **Technique proche du storytelling, de la métaphore**
 - **Essai-erreur dans un environnement sécurisé**
 - **Cadre et règles partagés**



DESCRIPTION DU PROCESSUS



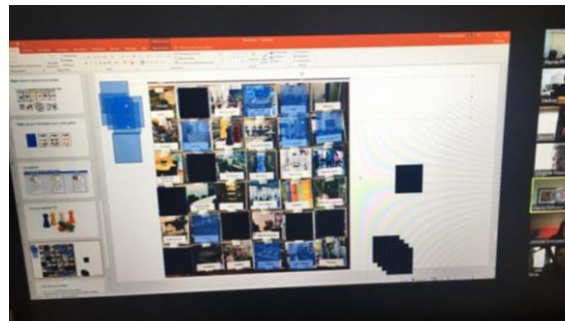
PANIQUE AU BUREAU



M. Belbin



PANIQUE AU BUREAU



PANIQUE AU BUREAU

CARTES

Rôle du coach

Le rôle du coach

Découverte des rôles

Tout individu a des compétences de base, mais certaines sont plus développées que d'autres. Le rôle du coach est d'aider le participant à découvrir ses compétences et à les utiliser de manière efficace.

Phase de jeu

Le rôle du coach est d'aider le participant à découvrir ses compétences et à les utiliser de manière efficace.

Debriefing

Le rôle du coach est d'aider le participant à découvrir ses compétences et à les utiliser de manière efficace.

Aide de jeu

Tour de jeu

1. Faire jouer à 3 acteurs
2. Tour 2 cartes d'événements (9 min)
3. Trouver un nombre de cartes qui soit le plus proche de 10.

Actions

- Se déplacer sur un lieu
- Une fois adjointe (ou déjointe)
- Quitter un lieu
- Donner une carte ressource
- C'est tout sur le même lieu
- Répondre au projet
- Répondre au projet
- Répondre au projet

Rôles

Concepteur

Mon profil

Je suis créatif, imaginatif, je propose de nouvelles idées et des solutions innovantes. Je suis toujours prêt à relever les défis.

Mes super pouvoirs

Je peux transformer une idée en réalité.

Porteur

Mon profil

Je suis dynamique, je suis toujours prêt à relever les défis.

Mes super pouvoirs

Je peux transformer une idée en réalité.

Ressources

Projet

Mon profil

Je suis dynamique, je suis toujours prêt à relever les défis.

Mes super pouvoirs

Je peux transformer une idée en réalité.

Ressource

Mon profil

Je suis dynamique, je suis toujours prêt à relever les défis.

Mes super pouvoirs

Je peux transformer une idée en réalité.

Lieux

Lieu

Mon profil

Je suis dynamique, je suis toujours prêt à relever les défis.

Mes super pouvoirs

Je peux transformer une idée en réalité.

Salle de Vidéo-conférence

Mon profil

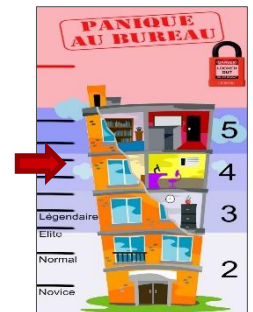
Je suis dynamique, je suis toujours prêt à relever les défis.

Mes super pouvoirs

Je peux transformer une idée en réalité.



Petite salle de réunion



Echelle

Aide de jeu

Projets

Événements

Tuiles

GUIDE D'ACCOMPAGNEMENT

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

Guide d'accompagnement

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

FICHE DE PRÉSENTATION DE L'ACTIVITÉ

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

Fiche de présentation de l'activité

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

Questionnaire d'auto-perception des rôles en équipe

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

Questionnaire d'auto-perception des rôles en équipe

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

RÈGLES DU JEU

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

Règles du jeu

Objectifs de l'activité

- Découvrir les rôles et les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base
- Mettre en œuvre les compétences de base

Attribution des cartes d'équipe

Chaque participant reçoit une carte d'équipe. Les cartes d'équipe sont attribuées aux participants en fonction de leur rôle et de leur compétence.

Guide d'accompagnement

Fiche de présentation

Questionnaire de Belbin

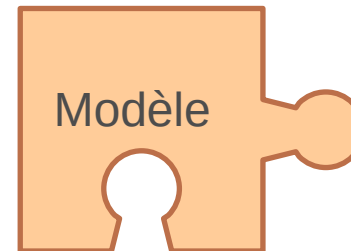
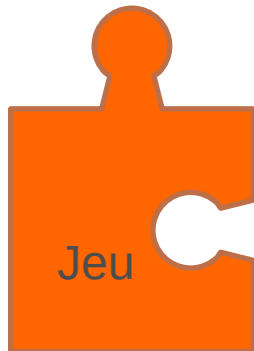
Règles du jeu



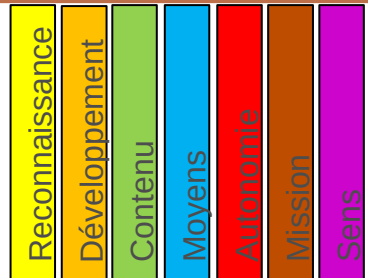
VOYAGE A TRAVERS MA MOTIVATION



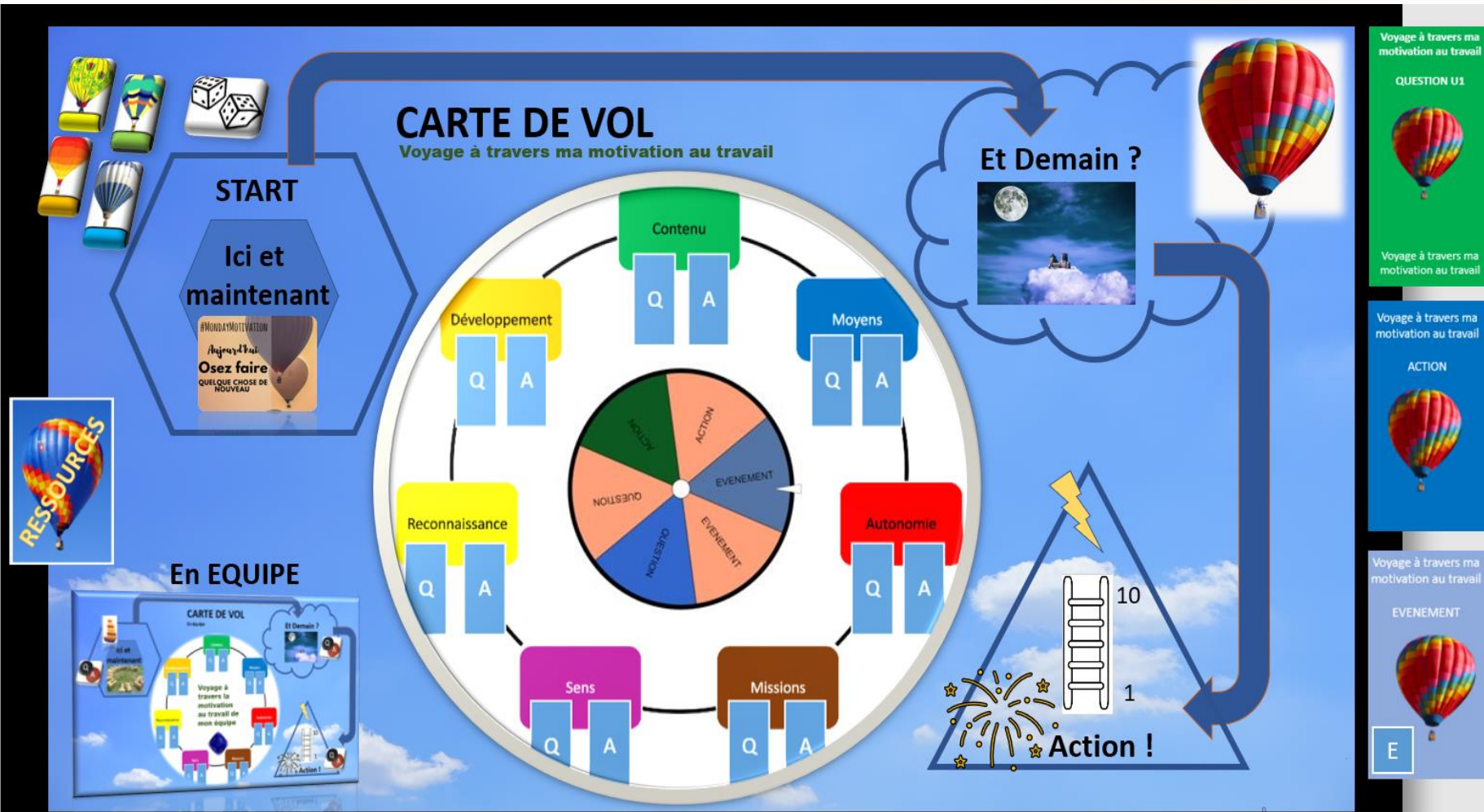
Motivation



MOTIVATION



VOYAGE A TRAVERS MA MOTIVATION



VOYAGE A TRAVERS MA MOTIVATION



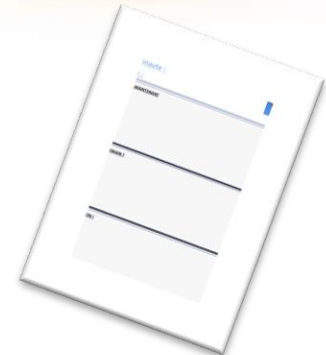
Plateau de jeu



Pions



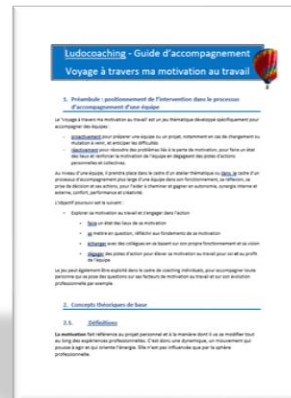
Cartes



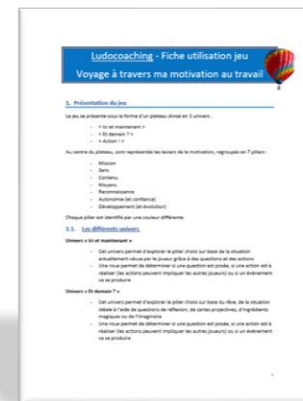
Carnet de vol



Matériel des participants



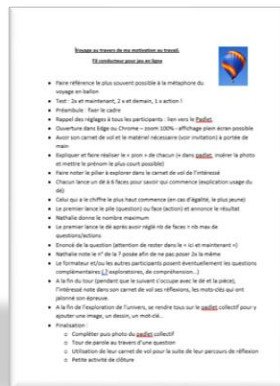
Guide d'accompagnement



Règles



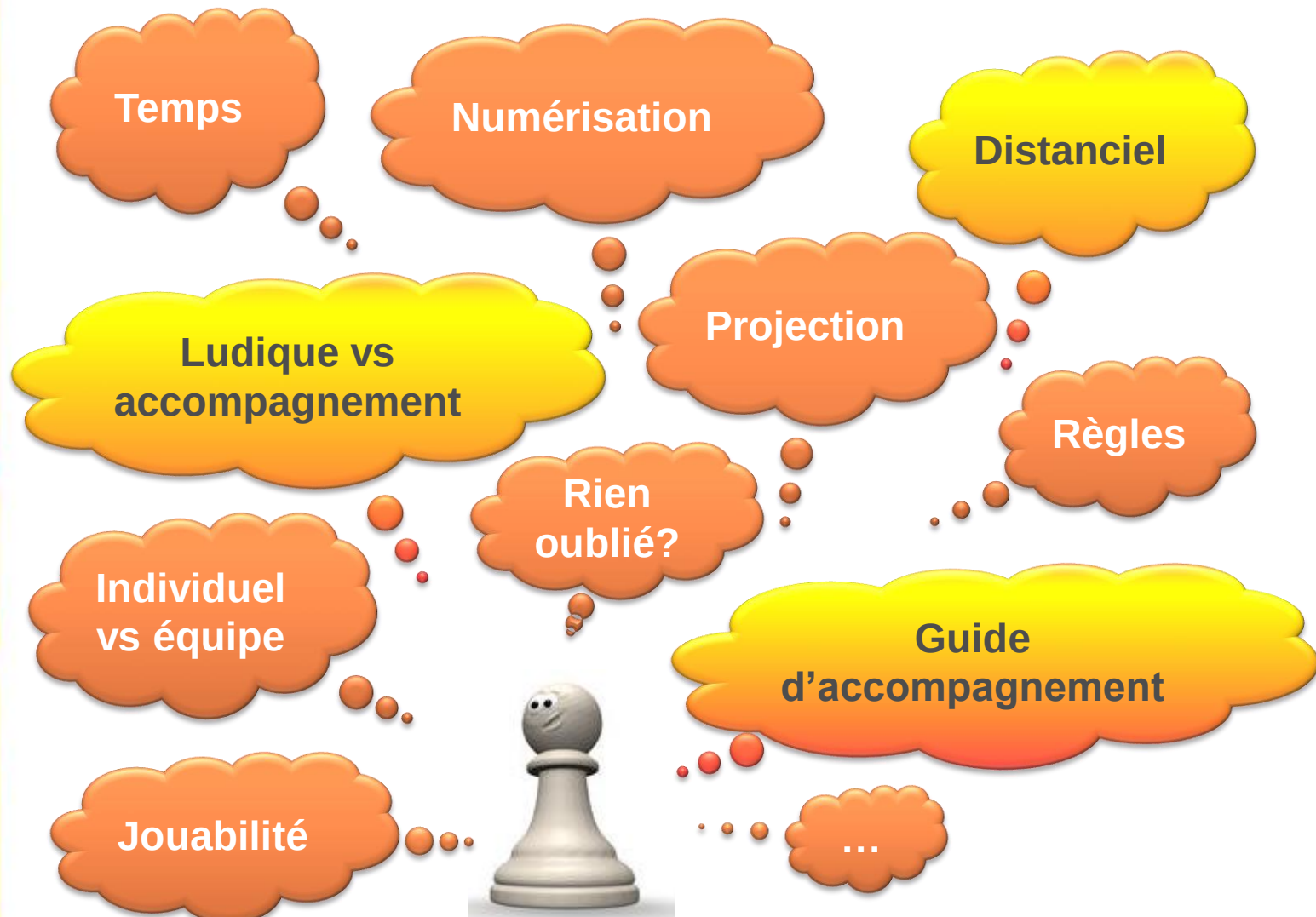
Invitation



Fil conducteur du jeu



Défis rencontrés



A VOUS DE JOUER...



www.wooclap.com/LCTOP100

- Par groupe de 4
- 1 personne propose un contenu à gamifier
- L'équipe imagine en 8' un jeu ou une activité ludique
- Partagez votre création dans le Wooclap

8'



A VOUS DE JOUER...

www.wooclap.com/LCTOP100



Votez pour l'idée qui vous parle le plus!



A GAGNER

Une réunion avec le team Ludocoaching
pour vous aider à développer votre idée!



LudoCoaching Team

SPF BOSA - Lumen



Gamification d'un accompagnement

**Je cherche des ami(e)s
avec les mêmes troubles
mentaux que moi !**

